

Vicon Nexus 2

Beginner Training



Dienstag, 21. Okt. 2025, 8.30 - 17.30

Mittwoch, 22. Okt. 2025, 8.30 - ca. 16.00

PC & Hardware Setup

BLOCK 1

- Hardware Setup
- Tipps & Tricks

Vicon Hardware Setup

BLOCK 2

- Kamera Konfigurierung Nexus
- Vicon Control App

3rd Party Hardware Setup

BLOCK 3

- Einbindung 3rd Party-Devices (Kraftmessplatten, EMG)
- 3rd Party-PlugIn

Datenaufzeichnung

BLOCK 4

- Vicon Nexus Workflow
- Marker kleben (PlugInGait Model / CGM2)
- Labelling

Datenanalyse

BLOCK 5

- Gap Filling
- Unterschiede Labeling- und biomechanisches -Modell
- Datenexport

Tipps und Tricks

BLOCK 6

- Labeling-Modell erstellen & erweitern
- Shortcuts, Biofeedback, Quick Report

weitere Infos →

Vicon Nexus 2

Beginner Training

[Jetzt anmelden](#)

Dieses Vicon Training wendet sich an Einsteiger:innen, die neu mit Vicon Nexus 2 arbeiten und sich grundlegendes Wissen aneignen oder ihre ersten Schritte im Umgang vertiefen möchten. Um gezielt auf die Bedürfnisse unserer Teilnehmer:innen eingehen zu können ist die Teilnehmerzahl auf maximal 8 Personen begrenzt.

Wann und wo?

Das Training findet am Dienstag, 21. & Mittwoch, 22. Oktober 2025 bei der prophysics AG in Kloten (Schweiz) statt.

Ziel des Trainings

Nach dem Training können die Teilnehmenden Vicon Nexus 2 sowie die zugehörige Hardware sicher bedienen und in ihrem Arbeitskontext gezielt einsetzen.

Weitere Informationen

Anreise	Vom Flughafen Zürich in ca. 6 Minuten mit den Bus. Anreise mit Auto und ÖV ebenfalls möglich. Parkplätze stehen zur Verfügung
Übernachtung	Es befinden sich diverse Hotels in unserer Nähe. Bewährt haben sich das Zleep Hotel Kloten oder das Leonardo Hotel Zurich Airport .
Handout	Nach Kursabschluss wird ein Zertifikat ausgehändigt.
Kursleitung	Martin-Scott Löhner
Teilnehmerzahl	Das Training findet ab 3 Teilnehmenden statt und ist auf 8 Teilnehmende begrenzt.
Durchführung	Wir informieren spätestens 3 Wochen vor dem Training, ob es stattfindet.
Kosten	750 EUR / 750 CHF zzgl. MwST. pro Person. Pausenverpflegung während des Trainings ist mit inbegriffen.

