

Vicon Nexus 2

Fortgeschrittenen Training



Dienstag, 06. Okt. 2026, 8.30 - 17.30

PC & Hardware Setup

BLOCK 1

- Hardware Setup
- Kalibration
- Tipps & Tricks
- Einbindung von 3. Hardware

Vicon Hardware Setup

BLOCK 2

- Individuelles Labeling Modell erstellen
- PlugIn Gait

3rd Party Hardware Setup

BLOCK 3

- CGM2
- Score & Sara
- Zeit für individuelle Fragen

Mittwoch, 07. Okt. 2026, 8.30 - ca. 16.00

Q&A und ProCalc

BLOCK 4

- Kennenlernen der Möglichkeiten von ProCalc
- Erstellen von biomechanischen Modellen mit ProCalc

Datenanalyse

BLOCK 5

- Body Builder

Tipps und Tricks

BLOCK 6

- Raum für individuelle Fragen & Antworten

weitere Infos 

Vicon Nexus 2

Fortgeschrittenen Training

[Jetzt anmelden](#)



Dieses Vicon Training wendet sich an erfahrene Nexus User:innen, die ihr Wissen rund um Vicon Nexus 2 vertiefen möchten. Um gezielt auf die Bedürfnisse unserer Teilnehmer:innen eingehen zu können ist die Teilnehmerzahl auf maximal 8 Personen begrenzt.

Wann und wo?

Das Training findet am Dienstag, 06. & Mittwoch, 07. Oktober 2026 bei der prophysics AG in Opfikon (Schweiz) statt.

Ziel des Trainings

Nach dem Training können die Teilnehmenden ein eigenes Labeling Modell bauen, wenden CGM2 korrekt an und wissen wie mit ProCalc und Body Builder eigene biomechanische Modelle erstellt werden können.

Weitere Informationen

- Anreise** Vom Flughafen Zürich in ca. 6 Minuten mit den Bus. Anreise mit Auto und ÖV ebenfalls möglich. Parkplätze stehen zur Verfügung
- Übernachtung** Es befinden sich diverse Hotels in unserer Nähe. Das direkteste ist das [Novotel](#) Zurich Airport Messe in Glattpark.
- Handout** Nach Kursabschluss wird ein Zertifikat ausgehändigt.
- Kursleitung** Martin-Scott Löhner & René Hecht
- Teilnehmerzahl** Das Training findet ab 3 Teilnehmenden statt und ist auf 8 Teilnehmende begrenzt.
- Durchführung** Wir informieren spätestens 3 Wochen vor dem Training, ob es stattfindet.
- Kosten** 750 EUR / 750 CHF zzgl. MwSt. pro Person. Pausenverpflegung während des Trainings ist mit inbegriffen.

